

Screen Shots:
Various.



SPECIAL REQUIREMENTS:
COMPATIBLE WITH
ATARI STFM
PC: VGA, CGA, EGA,
HECULES
VIDEO CARDS ONLY

Rainbow
Arts

Another five years have passed, and the people of GHOLD meet again in order to perform the GRAND MONSTER SLAM, biggest sports festival of this fantastic world. Again they are there, the Elves and Trolls, Goblins and Orcs, Dragons and Knights, ready to hold the great tournament. Thousands of creatures flock into the arena of the ancient city of the emperor, in order to cheer men and monsters, kicking nice cute Beloms over the turf.

Cinq années ont passé et le peuple de GHOLD se rassemble à nouveau pour assister au GRAND MONSTER SLAM, la plus grande rencontre sportive de ce monde fantastique. A nouveau ils sont là. les Elfes et les Trolls, les Goblins et les Orcs, les Dragons et les Chevaliers, prêts à relever le défi du Grand Tournoi. Des milliers de créatures se retrouvent dans l'arène de l'ancienne cité de l'Empereur pour acclamer les hommes et les monstres, prêt à écharper méthodiquement les gentils et mignons Beloms.

Han pasado otros cinco años y el pueblo de GHOLD se reúne de nuevo para participar en el GRAND MONSTER SLAM, el mayor acontecimiento deportivo del mundo de fantasía. Están aquí de nuevo los Elfes y los Trolls, los Goblins y los Orcs, los Dragons y los Knights, listos para el gran torneo. Miles de criaturas acuden en tropel a la arena de la ciudad antigua del emperador para animar a hombres y monstruos que lanzan a los monitos Beloms a través del campo a patadas.

Weitere fünf Jahre sind vergangen und das Volk von GHOLD kommt noch einmal zusammen, um den GRAND MONSTER SLAM zu feiern, das größte Sportfest dieser fantastischen Welt. Und wieder gibt es Elfen und Trolls, Kobolde und Ungeheuer, Drachen und Ritter, die bereit sind, das Riesenturnier zu veranstalten. Tausende von Kreaturen kommen in die Arena der alten Stadt des Herrschers, um Menschen und Monster anzufeuern und nette, süße Beloms über den Rasen zu schießen.

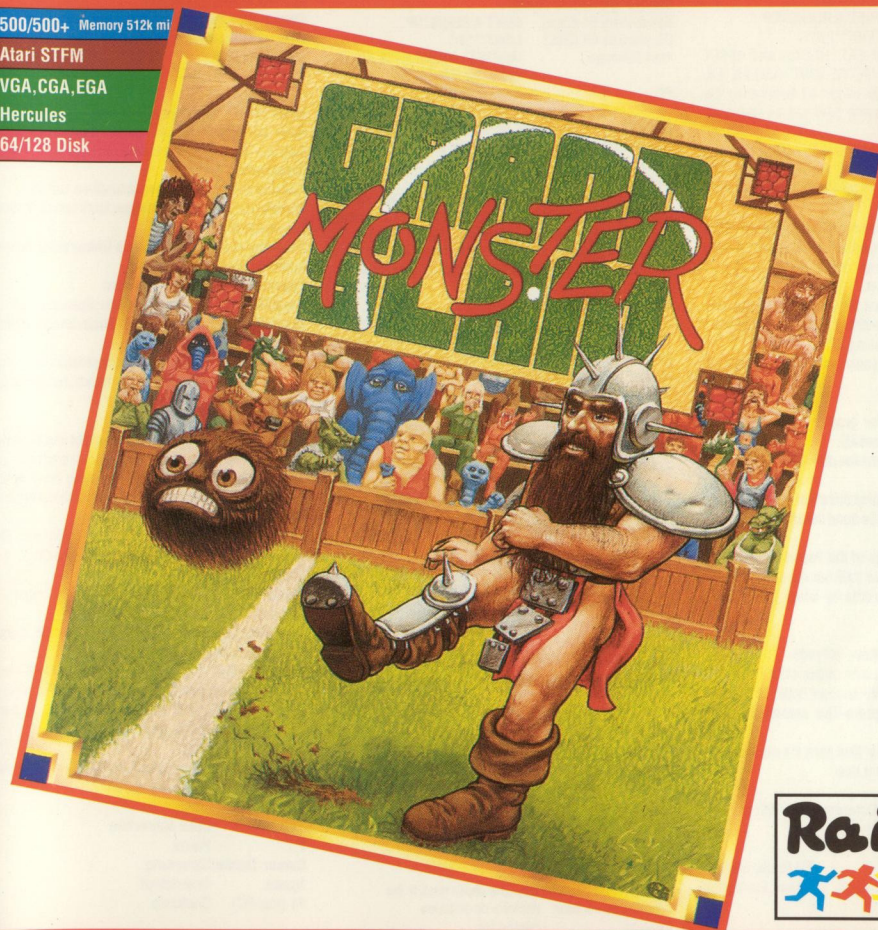
Sono passati altri cinque anni e la gente di Ghold si incontra di nuovo per il GRAND MONSTER SLAM, il più grande avvenimento sportivo di questo mondo fantastico. Eccoli di nuovo con noi gli Elfi, i Trolli, i Folletti e gli Orchi, i Draghi e i Cavalieri, tutti pronti per il grande Torneo. Migliaia di creature convergono nell'arena dell'antica città dell'imperatore allo scopo di rallegrare uomini e mostri tirando calci a dei teneri "Beloms" sull'erba.

Vijf jaar later komen de inwoners van Ghold opnieuw bijeen voor het Grand Monster Slam, het grootste sportfestival van deze fantasie-wereld. Ze zijn er allemaal, de Elfen en de Trollen, de Kabouters en de Zeemonsters, de Draken en de Ridders, gereed voor een groot toernooi. Duizenden wezens trekken naar de arena van de oude keizerstad om de mensen en monsters aan te moedigen, wanneer deze die lieve kleine Beloms over het gras trappen.

Amiga	500/500+ Memory 512k mi
Atari	Atari STFM
PC 3.5"	VGA, CGA, EGA
PC 5.25"	Hercules
Commodore	64/128 Disk

GRAND MONSTER SLAM

Title Code
967



Rainbow
Arts

GRAND MONSTER SLAM

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga INSERT THE DISK AND RESET
PC: TYPE 'README' AND ENTER

MAIN GAME: Your goal is to get all Beloms to the opponent's side of the playing field and to start your homerun

Joystick Control Left/Right: Move along the base line fire button: Collect strength for the belom kick. The longer the fire button is pressed, the higher and further the belom will go.

Left/Right + Fire: Determine the direction of the shot. The longer you keep the joystick in the chosen direction, the greater the side-angle will be.

Release Fire Button: Shoot

Left/Forward Right: Special shot, low across the barrier. Determine the angle without collecting strength.

Down + Fire: Irritate opposing fans

Up + Fire: Start home run (only possible if no belom is on your base line)

Pelvans:

(If a player has fouled, for example by accidentally kicking a belom into the crowd):

Up/Up Left/Up Right: Determine direction in which the pelvans will be kicked

Left/Middle/Right: Determine direction in which to run to catch the pelvans (must be done before the opponent has kicked the pelvan)

Interlude Game - Revenge of the Beloms

Aim is to keep off the beloms (still fuming after the main game) for as long as possible by using a "shove-off pole".

Joystick Control:

Left/Middle/Right: Aim shove-off pole

All other directions: Push with shove-off pole

Left, Right + Fire: Move into another basic direction

Interlude/qualification game-The remarkable Six Faultons:

The winner of a league must first pass the qualification before passing into the next one.

Joystick control:

Keep fire button pressed: Determine strength of shot. Release the fire button to shoot

Keyboard controls

ESC:	Quit Game	P :	Pause Game
Cursor Keys:	Direction Control	Space:	Fire button
F1 (PC only)	Boss Key		

GRAND MONSTER SLAM

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga INSEREZ LA DISQUETTE ET
PC: APPUYEZ SUR RESET
TYPE 'README' ET
APPUYEZ SUR ENTER

JEU PRINCIPAL: Votre but est d'amener tous les Beloms dans le camp adverse sur la surface de jeu et de revenir au départ.

Contrôle du joystick

A gauche/à droite: Fait avancer la ligne de tir. Feu: prenez des forces pour le coup de pied sur le belom. Plus le bouton feu est pressé, plus le belom ira haut et loin.

A gauche/à droite + Feu: Détermine la direction du tir. Plus vous tenez le joystick dans la même direction, plus l'angle de côté est meilleur.

Relâchez le bouton feu: Tir

A gauche/Avant droit: Tir spécial, bas à travers la barrière. Déterminez l'angle sans prendre de force.

En bas + Feu: Irritez les fans adversaires.

En haut + Feu: Commencez le retour au départ (seulement possible si aucun Belom n'est sur votre ligne de base)

Les Pelvans: (Si un joueur a malagi, par exemple en donnant un coup de pied accidentel à un Belom dans la foule):

En haut/en haut à gauche/en haut à droite: Déterminez la direction dans laquelle les Pelvans recevront le coup de pied

A gauche/au milieu/à droite: Déterminez la direction dans laquelle il faut courir pour attraper les Pelvans (doit être fait avant que l'adversaire n'ait donné un coup de pied au Pelvan).

Jeu d'interlude - Revanche des Beloms

Le but est d'éloigner les Beloms (encore fumant de rage après le jeu principal) pour le plus longtemps possible en utilisant un "shove-off pole" (poteau utilisé pour donner des coups d'épaules).

Contrôle du joystick

A gauche/au milieu/à droite: Décocher un "shove-off pole"
Toutes les autres directions: Pousser avec un "shove-off pole"

A gauche/au milieu/à droite: Se déplacer vers une autre position de base.

Jeu d'interlude/de qualification - Les 6 remarquables Faultons: Le gagnant du championnat doit d'abord passer la première qualification avant de passer à la suivante.

Contrôle du joystick:

Gardez appuyé sur le bouton feu: déterminez l'intensité du tir. Relâchez le bouton feu pour tirer.

Commandes du clavier:

ESC: quitter le jeu

P:

Touches du curseur: contrôle de direction

Espace: bouton feu

F1 (seulement sur PC): touche principale

GRAND MONSTER SLAM

Commodore 64 (Kass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga INSERT THE DISK AND RESET
PC: TYPE 'README' AND ENTER

HAUPTSPIEL: Ziel ist es alle Beloms auf die gegnerische Seite zu befördern und, sofern kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt, einen Homerun zu starten.

Steuerung:

Links/rechts: Entlang der Grundlinie laufen.

Feuernopf drücken und halten: Kraftsammler für einen Belomschuß

Feuernopf drücken und nach links/rechts bewegen: Schußrichtung bestimmen.

Feuernopf loslassen: schießen

Joystick nach links/rechts oben: Spezialschuß

Joystick nach unten und Feuernopf drücken: Gegnerische Fans reizen

Joystick nach oben und Feuernopf drücken: Homerun starten (geht nur, wenn kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt).

Pelvans (Ente):

Joystick links oben/oben/rechts oben und Feuernopf drücken: Richtung bestimmen und schießen

Joystick links/Mitte/rechts: Richtung bestimmen, in die man laufen will, um den Pelvans abzuwehren.

Zwischenspiel - Rache der Beloms:

Ziel ist es möglichst viele beloms mit der Stange abzuwehren, bevor sie einen selbst erreichen.

Steuerung:

Joystick links/Mitte/rechts: Stange ausrichten

Alle anderen Richtungen: zustoßen

Joystick links/rechts und Feuernopf drücken: Grundausrichtung ändern.

Zwischenspiel - Die hervorragenden 6 Faultons:

Um die nächste Runde zu erreichen, muß mindestens die angegebene Zahl der beloms in die Rachen der Faultons geschossen werden.

Joysticksteuerung:

Feuernopf gedrückt halten: Schußstärke bestimmen.

Feuernopf loslassen: schießen.

Tastaturbedienung:

ESC: Spiel abbrechen

P :

Cursor Tasten: Steuerung

Space: Feuernopf

F1 (nur PC) Cheftaste

GRAND MONSTER SLAM

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga Inserte il disco e RESET
PC: Type 'README' e premete ENTER

IL GIOCO: Il vostro obiettivo è quello di portare tutti i Beloms nella metà del campo del vostro avversario e cominciare la vostra corsa verso casa.

Comando a Mano

Sinistra/Destra: Muovetevi lungo il pulsante del Fuoco della linea di fondo: raccogliete energie per dare il calcio al Belom. Più il pulsante del Fuoco resta premuto, più in alto e più distante il Belom andrà.

Sinistra/Destra + Fuoco: Determina la direzione del calcio. Più tenete il comando a mano nella direzione desiderata, più ampio sarà l'angolo del calcio.

Lasciare il Pulsante del Fuoco: In questo modo si spara.

Sinistra/Avanti Destra: Questo è un calcio speciale, basso attraverso la divisione dei campi. Determina l'angolo senza raccogliere energie.

Giù + Fuoco: Irrita i fan del avversario.

Su + Fuoco: Comincia la corsa verso casa. (Questo è possibile solo se non c'è un Belom sulla linea della vostra base.

Pelvans:

(Se un giocatore ha commesso un fallo, per esempio, dando accidentalmente un calcio ad un Belom in direzione del pubblico)

Su/Su e a Sinistra/Su e a Destra: Determina la direzione in cui il Pelvan verrà calciato.

Sinistra/Mezzo Destra: Determina la direzione in cui correre per prendere i Pelvans. (Deve essere determinata prima che l'avversario ha calciato il Pelvan).

Gioco di Interludio - Vendetta del Belom: Lo scopo è quello di non toccare il Belom (che è ancora furioso dopo l'ultima partita) il più a lungo possibile, usando un bastone per tenerlo distante.

Controllo col comando a mano:

Sinistra/ Mezzo/ Destra: Prende la mira del bastone

Tutte le Altre Direzioni: Spinge il bastone

Sinistra, Destra + Fuoco: Fa muovere in un'altra direzione. Interludio/ Gioco di qualificazione - I rimarchevoli Sei Faultons: Il vincitore di una serie di squadre deve prima qualificarsi prima di passare nella serie seguente.

Comando a Mano:

Tenete il pulsante del Fuoco premuto: Determina la potenza del colpo. Lasciate il pulsante del Fuoco per sparare.

Controlli nella Tastiera:

ESC

P

Tasti dei cursori

Barra Spaziatrice

F1 (solo PC)

Abbandona il gioco

Ferma il gioco temporaneamente

Controllo delle direzioni

Pulsante del Fuoco

Tasto del Boss

GRAND MONSTER SLAM:010

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disco) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga insertar el disco y RESET
PC: type 'README' y ENTER

EL JUEGO PRINCIPAL: Tu objetivo es el de tener todos los Beloms en el lado del campo adversario y empezar la vuelta a casa.

Control de la palanca

Izquierda/Derecha: Mueve a lo largo de la linea de saque - el botón de disparo: recoger fuerzas para la patada del belom. Cuanto más tiempo aguantas apretado el botón de disparar, más alto y más lejos irá el belom.

Izquierda/Derecha + Disparar: Determina la dirección del lanzamiento. Cuanto más tiempo mantengas la palanca en la dirección escogida, más grande será el ángulo lateral.

Suelta el botón de disparar: Lanzar.

Izquierda/Derecha adelante: Un lanzamiento especial, bajo a través de la barrera. Determina el ángulo sin recoger fuerza.

Abajo + Disparar: Fastidiar a los hinchas de los adversarios.

Arriba + Disparar: Empieza la vuelta a casa (sólo posible si no hay ningún belom en tu línea de saque).

Pelvans: Si un jugador ha hecho falta, por ejemplo dar una patada a un belom que por accidente le lanza a los espectadores):

Arriba/Arriba Izquierda/Arriba Derecha: Determina la dirección en la cual se lanzarán a patadas los pelvans.

Izquierda/Medio/Derecha: Determina la dirección en la cual se debe correr para coger los pelvans (se debe hacer antes de que el adversario lance con una patada al pelvan).

Juego del intermedio - La venganza de los Beloms.

El objetivo es el de mantener a los beloms (todavía furiosos después del juego principal) a una distancia por el tiempo más largo posible, utilizando un "palo de empujar".

Control de la palanca:

Izquierda/Medio/Derecha: Apuntar el "palo de empujar".
Todas las demás direcciones: Empujar con el "palo de empujar".

Izquierda, Derecha + Disparar: Mueve a otra dirección básica. Intermedio/Juego de eliminatoria - los extraordinarios Seis Faultons:

El ganador de una liga, debe pasar por la eliminatoria antes de pasar a la próxima liga.

Control de la palanca:

Mantén apretado el botón de disparar: determina la fuerza del lanzamiento.

Suelta el botón de disparo para lanzar.

Los controles del teclado

ESC: Salir del Juego

P: Pausar el Juego

Teclas del Cursor: Controlar la Dirección

Espaciador: Botón de disparar

F1 (sólo en PC) Tecla Jefe

GRAND MONSTER SLAM

Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disk) LOAD:~*~*8,1
Atari ST/Amiga Diskette inbrengen en RESET
PC: indrukken
Type "README" en ENTER

PC
HOOFDSPEL : De bedoeling is dat je alle Beloms aan de andere kant van het veld ziet te krijgen, en dan aan je homerun begint.

Bediening met joy-stick Rechts/Links : Beweeg langs de achterlijn. Houd de vuurknop ingedrukt om kracht op te doen voor de schop. Hoe langer je de vuurknop ingedrukt houdt, hoe hoger en verder je de Belom kunt schoppen.

Rechts/Links + Vuurknop : Kies in welke richting je wilt schoppen. Hoe langer je de joy-stick die kant op houdt, hoe groter de hoek met de zijlijn.

Laat vuurknop los : Schop.

Rechts/Links naar voren : Speciale schop, laag over de muur. Stel de juiste hoek vast maar zonder extra snelheid.

Omlaag + Vuurknop : Irriteer de supporters van het andere team.

Omhoog + Vuurknop : Begin aan je homerun (alleen mogelijk als er geen Belom op jouw achterlijn zit).

Pelvans (Als een speler een penalty krijgt, bijvoorbeeld omdat hij per ongeluk een Belom naar de toeschouwers toe heeft geschoot):

Omhoog/Rechts omhoog/Links omhoog : Kies in welke richting je de pelvans wilt schoppen.

Rechts/Midden/Links : Stel vast in welke richting je moet rennen om de pelvans te vangen. (Dit dien je te doen voordat je tegenstanders de pelvan schoppen.)

Pauze-spel: De waak van Beloms

Probeer de Beloms (die nog razend zijn over het hoofdspeel) zo lang mogelijk af te weren met behulp van de "afweerstk". Bediening met joy-stick:

Rechts/Midden/Links : Richt de afweerstk.

Alle andere richtingen : Gebruik de stok om je te verweren.

Rechts, Links + Vuurknop : Verander van richting.

Kwalificatie-spel: De opmerkelijke Zes Faultons

De klasseleiders moeten eerst een kwalificatie-wedstrijd winnen voordat ze door worden gelaten naar de volgende klasse.

Bediening met joy-stick : Houd de vuurknop ingedrukt om kracht voor de schop op te doen. Laat de vuurknop los om te schoppen.

Bediening met toetsenbord

ESC: Ophouden

Cursor-toetsen: Richtingen

F1 (alleen op PC)

P: Pauzeren

Spatie: Vuurknop

Baas